Atitit.场景切换

//翻页替换

var scn=new PlayScene();

var transition=new cc.TransitionPageTurn(1,scn,false);

cc.director.runScene(transition);

Cocos2d-JS中场景之间通过TransitionScene系列类来实现过渡跳转的效果。TransitionScene继承于Scene，该系列类主要是与场景切换特效相关的一些使用类。如TransitionFadeDown、TransitionPageTurn、TransitionJumpZoom等等。

注意：转场动画需要小心浏览器的兼容性。比如翻页效果就在浏览器上不支持

如果遇到必须webgl 模式，需要prj。Json配置渲染模式 "renderMode" : 0,

Cocos2d-JS切换场景与切换特效 - qq\_25600055的专栏 - 博客频道 - CSDN.NET.html